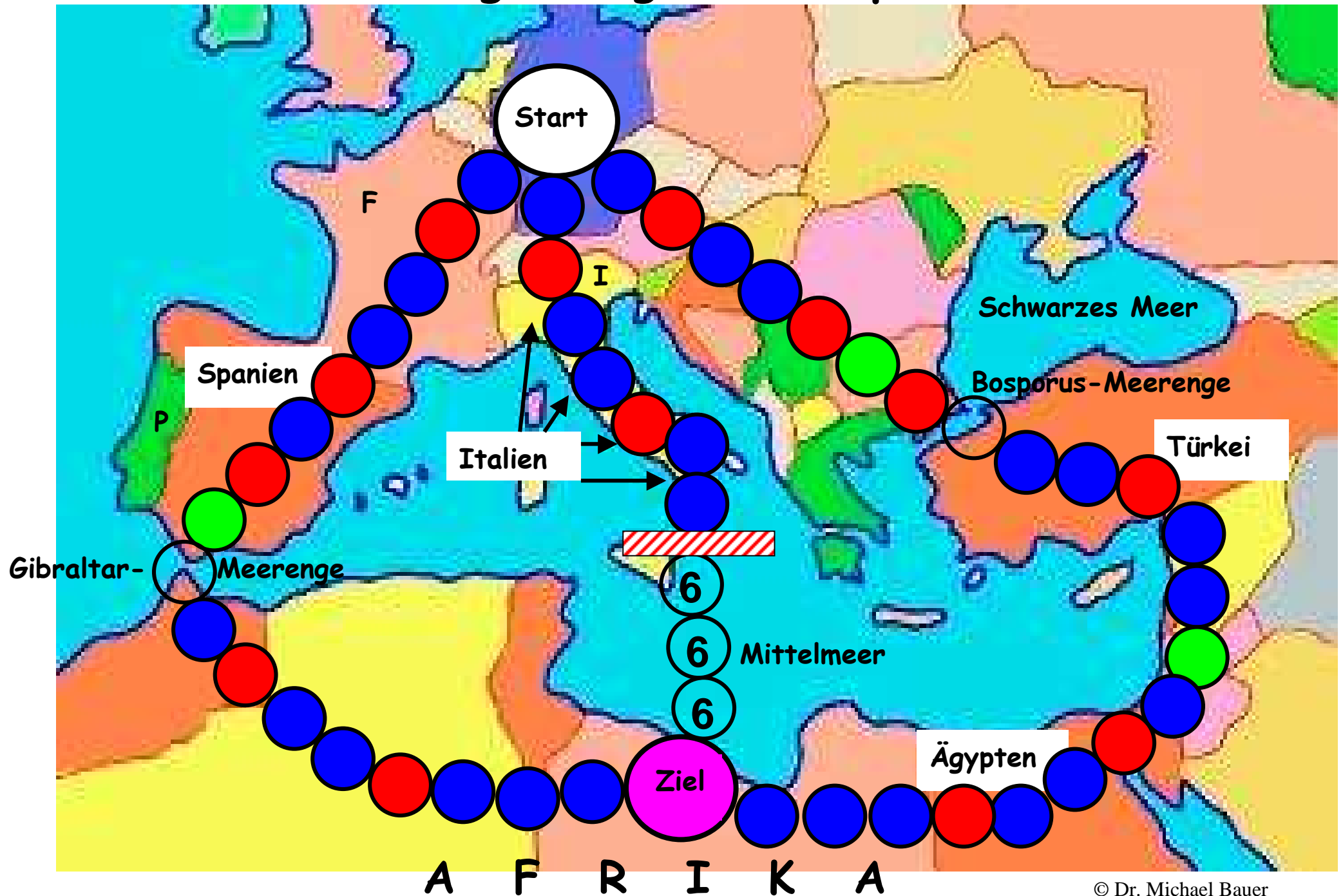


# Vögel-Zugrouten-Spiel





# Das Zugrouten-Spiel

## Spielanleitung

Sucht euch zuerst eine farbige Spielfigur aus.

Ihr seid jetzt ein Zugvogel und wollt zum Überwintern nach Afrika. Ihr dürft den Weg frei wählen. Drei unterschiedliche Zugrouten (Wege) führen zum Ziel:

- ◆ eine westliche Route über Spanien und die Meerenge von Gibraltar
- ◆ eine kürzere Route über Italien und mit langer Flugstrecke über das Mittelmeer
- ◆ eine östliche Route über die Meerenge Bosphorus, die Türkei und Ägypten.

Auf den grünen Spielfeldern findest du Nahrung. Du hast dich gut gestärkt und erholt. Beim nächsten Wurf zählt deine Würfelzahl doppelt.

Auf den roten Spielfeldern trägt dich eine starke Thermik hoch in die Luft und bringt dich dadurch weit voran. Du darfst 2 Felder vorrücken.

Rot-weißer Sperrbalken und 6'er Felder: Die deutlich kürzere Italienroute hat einen großen Nachteil: du muss eine lange Strecke über das Mittelmeer fliegen. Hier gibt es keine Thermik, keine Nahrung und keine Möglichkeit eine Pause zu machen.

→ Vor dem rot-weißen Sperrbalken muss du deshalb stehen bleiben. Ab hier kommst du nur bei der Wurfzahl 6 ein einziges Feld weiter. Alle anderen Wurfzahlen zählen nicht und verfallen!

**Los geht's:** Würfelt alle einmal. Wer die höchste Zahl hat darf anfangen.

# Das Zugvögel-Spiel

## Spielanleitung

Lost zuerst für jeden Spieler den Vogeltyp aus. In diesem Spiel gibt es zwei unterschiedliche Vogeltypen (Spielfiguren):

- ◆ **blaue Spielfiguren** sind Körnerfresser-Vögel, die sich allein von Pflanzennahrung, also Beeren und Samen, ernähren.
- ◆ **grüne Spielfiguren** sind Insektenfresser-Vögel, die sich nur von tierischer Nahrung, also Insekten, Maden und Würmern, ernähren.

Auf den **blauen und grünen Spielfeldern** findet ihr Nahrung:

- ◆ Auf den **blauen Spielfeldern** gibt es 1 Beerenchip für die *blauen Körnerfresser*. Insektenfresser bekommen nix.
- ◆ auf den **grünen Spielfeldern** gibt es 1 Insektenchip für die *grünen Insektenfresser*. Körnerfresser bekommen nix.

Auf den **roten Spielfeldern** frisst ihr von eurem Nahrungsvorrat: ihr müsst 1 Nahrungschip (Beerenchip oder Insektenchip) abgeben.

**Wer keinen Nahrungsvorrat mehr hat, muss Energie sparen und setzt deshalb 1 Runde aus.**

**Gelbes Nachwuchsfeld:** Wer auf das gelbe Nachwuchsfeld gerät, muss bis zum Flüge werden seines Nachwuchses seine Kinder mit ernähren. Er braucht mehr Nahrung und gibt daher bis zum Überschreiten der **gelben „Nachwuchs flüge“-Linie auf den roten Feldern immer zwei Nahrungschips ab.**

Er bekommt aber auf den Nahrungsfeldern trotzdem immer nur 1 Nahrungschipl!

**Los geht´s:** Würfelt alle einmal. Wer die höchste Zahl hat darf anfangen.

# Das Zugrouten-Spiel

Bereitet euch anhand folgender Punkte auf die Präsentation eurer Spielerfahrungen vor der Klasse vor:

1. Worum geht es bei dem Spiel? Erkläre kurz das Spiel mit Hilfe des Spielbretts:
  - ◆ Welche drei Zugwege nach Afrika gibt es im Spiel?
  - ◆ Welche Bedeutung haben die grünen und roten Felder?
  - ◆ Warum ist der viel kürzere Weg über Italien ungünstig?
2. Für welchen Weg hast du dich entschieden?
3. Erkläre, warum du dich so entschieden hast. War es die richtige Entscheidung?
4. Überlege und diskutiere mit deinen Gruppenmitgliedern, warum die Mehrheit unserer Zugvögel, z.B. Störche, einen großen Umweg über Spanien oder die Türkei nach Afrika fliegen.

## Arbeitsblatt zum Vögel-Spiel

Bereitet euch anhand folgender Punkte auf die Präsentation eurer Spielerfahrungen vor der Klasse vor:

1. Worum geht es bei dem Spiel? Erkläre kurz das Spiel mit Hilfe des Spielbretts:
  - ◆ Welche zwei Vogeltypen gibt es im Spiel?
  - ◆ Welche Bedeutung haben die grünen, blauen und roten Felder?
  - ◆ Welcher Vogeltyp warst du: Blauer Körnerfresser oder grüner Insektenfresser?
  - ◆ Was passierte auf einem rotem Feld, wenn dein Nahrungsvorrat schon aufgebraucht war?
2. Für welchen Weg hast du dich Anfang Winter entschieden – hierbleiben oder nach Afrika fliegen?
3. Erkläre, warum du dich so entschieden hast. War es die richtige Entscheidung?
4. Überlege und diskutiere mit deinen Gruppenmitgliedern, warum einige unserer Vogelarten zum Überwintern nach Afrika fliegen, während andere in Deutschland überwintern.

Körnerfütterchips (einfach auf einen DIN A4 Blatt vielfach zusammen kopieren, laminieren und ausschneiden)



Insektenfütterchips (einfach auf einen DIN A4 Blatt vielfach zusammen kopieren, laminieren und ausschneiden)

